

アルゴリズムとデータ構造④

～ 分割統治法 ～

鹿島久嗣

分割統治法：

アルゴリズム設計指針の1つで、問題を小問題に分割して解く

- 特定の問題に対するアドホックな個別の解法ではなく、多くの問題に適用可能なアルゴリズムの一般的な設計指針

- 分割統治法、動的計画法、...

- 分割統治法：

- 元の問題を、同じ構造をもった小さな問題に分割

- 小さな問題の解を統合して元の問題の解を得る

分割統治法の例： マージソート

- 入力された配列を前後に分割し、それぞれに対してマージソートを適用する
 - 再帰的に行うことで、サイズ1の配列まで到達する
 - 逆向きに統合して解を構成する
 - 例：配列 $(5,2,4,6,1,3,2,6) \rightarrow (5,2,4,6)$ と $(1,3,2,6)$

マージソート：

マージソートの計算量は $O(n \log n)$

■ $n = 2^k$ として $O(n \log n)$

– 実用的には次に紹介するクイックソートが速い

■ 計算量評価の再帰式：

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & (n = 1) \\ 2T(n/2) + O(n) & (n \geq 2) \end{cases} = O(n \log n)$$

再帰 統合

マージソート：

マージソートの計算量は $O(n \log n)$

■ 計算量評価の再帰式：

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & (n = 1) \\ 2T(n/2) + O(n) & (n \geq 2) \end{cases}$$

■ $T(n) = 2T(n/2) + cn = 2 \left(T\left(\frac{n}{2^2}\right) + c \frac{n}{2} \right) + cn$

$$= 2 \left(2 \left(\dots \left(2 \left(\underbrace{T\left(\frac{n}{2^k}\right)}_c + c \frac{n}{2^{k-1}} \right) + c \frac{n}{2^{k-2}} \right) \dots \right) + c \frac{n}{2} \right) + cn$$

$$= c2^k + \underbrace{cn + \dots + cn}_k < n \log n.$$

分類定理 (簡易版) :

計算量の再帰式から計算量を導く

- $T(n)$ の漸化式から $T(n)$ のオーダーを導く
- 定理 : 大きさ n の問題を、大きさ $\frac{n}{b}$ の問題 a 個に分割した

$$- T(n) = \begin{cases} c & (n = 1) \\ aT\left(\frac{n}{b}\right) + cn & (n \geq 2) \end{cases}$$

$$- \text{このとき : } T(n) = \begin{cases} O(n) & (a < b) \\ O(n \log n) & (a = b) \\ O(n^{\log_b a}) & (a > b) \end{cases}$$

クイックソート：

分割統治法にもとづく高速なアルゴリズム

- 最もよく用いられる、分割統治に基づくソートアルゴリズム

- 平均計算量 $O(n \log n)$ 、最悪では $O(n^2)$

- 実用的には速い

- その場でのソートが可能

- アルゴリズム $\text{QuickSort}(A, p, r)$

p : 配列中でソートする部分の先頭
 r : 配列中でソートする部分の末尾

1. $q \leftarrow \text{Partition}(A, p, r)$: 分割点 q をみつけて分割

2. $\text{QuickSort}(A, p, q)$

3. $\text{QuickSort}(A, q + 1, r)$

} 分割したそれぞれについて
クイックソートを適用

クイックソートの分割関数 $\text{Partition}(A, p, r)$:
枢軸要素との大小で要素を分割する

- クイックソートではある数との大小で要素を2群に分割する
 - 比較対象の要素 $A[p]$: 枢軸(pivot)とよぶ
- $A[p:r]$ を $A[p]$ 未満の要素と、 $A[p]$ 以上の要素に分割
 - $A[p]$ 未満の要素が新たに $A[p:q]$ となる
 - $A[p]$ 以上の要素が新たに $A[q + 1:r]$ となる
 - 2つのインデックス i, j を使って配列 $A[p:r]$ を操作 :
 1. $j = r$ から左に走査して枢軸未満の要素を発見
 2. $i = p$ から右に走査して枢軸以上の要素を発見
 3. 両者を入れ替える
 4. これを両者が出会うまで繰り返す ($O(r - p)$)

クイックソートの計算量：

「平均で」 $O(n \log n)$ を実現できる

■ 最悪の場合：

n 個の要素が $n - 1$ 個と1個に分割されたとすると $O(n^2)$

– 1回の分割でサイズが定数個しか減らない場合

■ 最良の場合：

n 個の要素が $\frac{n}{2}$ 個2つに分割されたとすると $O(n \log n)$

– 分割定理で $a = b$ の場合

– 定数分の1のサイズに分割される場合

■ 最悪の場合を避けるために：ランダムに枢軸を選択

– 問題例には依存しない平均計算量を達成できる

ソートの計算量の下界：

$O(n \log n)$ より小さい計算量は達成できない

- ソートのアルゴリズムは最悪計算量 $O(n \log n)$ が必要
- n 個の要素はすべて異なるとすると、ソート後に得られる列の可能性は $n!$ 通り
- ソートは2つの数の比較を繰り返すことで動く
- ソートの流れを2分木で書く：
 - 各頂点で2つの数を比較して分岐
 - 葉は、ある特定の並べ替えに対応
 - 全ての並べ替えが可能であるために葉が $n!$ 個は必要
 - これを実現するためには少なくとも木の高さが $O(n \log n)$

ソートの計算量の下界：

$O(n \log n)$ より小さい計算量は達成できない

- 2分木の高さを h とすると、その葉の数は最大で 2^h
 - 一方、 2^h の葉を持つ2分木で最も低いのは完全2分木
- 全ての並べ替えが可能であるためには、少なくとも葉が $n!$ 個は必要なので：

$$2^h \geq n!$$

- Stirlingの公式： $n! \geq \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n \geq \left(\frac{n}{e}\right)^n$

順序統計量：

大きい方から k 番目の要素は線形時間で発見可能

- 順序統計量：大きい方から k 番目の要素
- ソートを使えば $O(n \log n)$
- 工夫すれば $O(n)$ で可能
 - 平均的に $O(n)$ で見つける方法
 - 最悪ケースで $O(n)$ で見つける方法

平均 $O(n)$ の順序統計量アルゴリズム： クイックソートと同じ考え方で可能

- $q \leftarrow \text{Partition}(A, p, r)$ を実行した結果：
 1. $k \leq q$ であれば、求める要素は $A[p:q]$ にある
 2. $k > q$ であれば、求める要素は $A[q + 1:r]$ にある—再帰的にPartitionを呼ぶことで範囲を限定していく
- 平均的には問題サイズは半々になっていく：

$$T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n) = O(n)$$

クイックソートでは $2T\left(\frac{n}{2}\right)$

分割

最悪 $O(n)$ の順序統計量アルゴリズム： うまく「だいたい真ん中」をとってくる

- $\text{Order}(A, k)$: 全要素 A の大きい方から k 番目の要素を見つける
 1. A を5個ずつのグループに分け、それぞれをソートして、中央値（3番目の値）を見つけ、これらを集めて T とする
 2. T の中央値 m を見つける $\text{Order}(T, \lfloor n/10 \rfloor)$
 3. A を m より大きいもの (S_1)、同じもの (S_2)、小さいもの (S_3) に分割する
 4. $k \leq |S_1|$ ならば $\text{Order}(S_1, k)$ 、 $|S_1| \leq k \leq |S_1| + |S_2|$ ならば m は目的の要素、 $k > |S_1| + |S_2|$ ならば $\text{Order}(S_3, k - (|S_1| + |S_2|))$

最悪 $O(n)$ の順序統計量アルゴリズム： 計算量の漸化式

- $T(n) = O(n) + T\left(\left\lfloor \frac{n}{5} \right\rfloor\right) + T\left(\left\lfloor \frac{3}{4}n \right\rfloor\right) = O(n)$
 - ステップ4の分岐で S_1 が選ばれたとする
 - 中央値より必ず大きい要素が少なくとも $\frac{1}{4}n$ 個ある
 - したがって中央値より小さい要素は最大 $\frac{3}{4}n$ 個
- 「真ん中の真ん中はだいたい真ん中」
 - 全体を分割した小グループのそれぞれの中央値をあつめて、その中央値をとると、おおむね全体の中央値が取れる

最悪 $O(n)$ の順序統計量アルゴリズム： 計算量の導出

- 定理： $s_1 + s_2 + \dots + s_d < 1$ として

$$T(n)$$

$$= \begin{cases} c & (n \leq n_0) \\ T(s_1 n) + T(s_2 n) + \dots + T(s_d n) + c'n & (n > n_0) \end{cases}$$

$$\text{とするととき、 } T(n) \leq \frac{cn}{1-(s_1+s_2+\dots+s_d)}$$

- 今回のケースでは $s_1 = \frac{1}{5}$, $s_2 = \frac{3}{4}$ であり、👉 の定理を使うと

$$T(n) = O(n)$$